

## UPOZORNĚNÍ

**Od 1.ledna 2018 do 30.června 2018 se hradí místní poplatek za odpad na rok 2018 a místní poplatek za psa na rok 2018!**

Místní poplatek za odpad za každou osobu s trvalým pobytem na území města a místních částí

492,-Kč

Místní poplatek za odpad za stavbu určenou k individuální rekreaci, byt nebo rodinný dům, ve kterém není hlášena k trvalému pobytu žádná fyzická osoba

492,-Kč

- **nutná ohlašovací povinnost k evidenci – pokud nebude splněna ohlašovací povinnost vlastníkem nemovitosti, správce daně může uložit pokutu do výše 500 000,00 Kč (§ 247a zákona 280/2009 Sb. – daňový řád)**

Místní poplatek za odpad pro cizince s povoleným trvalým pobytem nebo přechodným pobytem na dobu delší než 90 dnů

492,-Kč

- **nutná ohlašovací povinnost k evidenci**

**POZOR – při platbě vždy uvádět u KAŽDÉ osoby přidělený variabilní symbol – zjištění na Městském úřadě v Přelouči (oddělení pohledávek a přestupků, pokladna)**

Místní poplatek za psa na rok 2018

- doba splatnosti od 1.ledna 2018 do 30.června 2018
- u nově přihlášených psů v roce 2018 - doba splatnosti do 30dnů od data poplatkové povinnosti
- sazba poplatku:
  - a) za prvního psa u poplatníka s trvalým pobytem nebo sídlem
    - v rodinném domě v obvodu města v k. ú. Přelouč 360,- Kč
    - v bytovém domě v obvodu města a v ostatních stavebních objektech včetně budovy Města Přelouče, Československé armády 1665 1 200,- Kč
    - v místních částech města 120,- Kč
  - b) za druhého a dalšího psa u poplatníka s trvalým pobytem nebo sídlem
    - v rodinném domě v obvodu města v k. ú. Přelouč 540,- Kč
    - v bytovém domě v obvodu města a ostatních stavebních objektech včetně budovy Města Přelouče, Československé armády 1665 1 500,- Kč
    - v místních částech města 360,- Kč

Sazba poplatku ze psů u poplatníka, který je poživitelem invalidního, starobního, vdovského nebo vdoveckého důchodu, který je jeho jediným zdrojem příjmu, anebo poživitelem sirotčího důchodu, činí ročně: a) za prvního psa 120,- Kč

b) za druhého a každého dalšího psa 300,- Kč